TURBO ESPRIT by Nick Wilson & Mike Richardson

LOADING & STARTING

Place tape in Datacorder. Rewind to beginning. Switch computer off and then back on again. Hold down the <CTRL> key and then press the small <ENTER> key. Press the <PLAY> key on the Datacorder, and then press the <SPACE-BAR>. After loading, you will be asked to choose a city (choice of four) in which the game will be played. Once selected, you will only be able to change to a different city by completely re-loading the tape. Next, an OPTIONS MENU will be displayed, and you should select "PLAY" or "PRACTICE" to start the game.

STANDARD CONTROLS

S	Joystick up	Increase speed
A	Joystick down	Decrease speed
J	Joystick left	Move to left-hand lane
J + K	Joystick left + Fire	Turn left (90 degrees)
L	Joystick right	Move to right-hand lane
L + K	Joystick right + Fire	Turn right (90 degrees)
K	Fire	Fire gun
M		Map on / Map off
T		Terminate game and re-start

NB: The Up, Down, Left & Right keys also move the map

STEERING

The "J" and "L" or "left/right" keys will just steer your Lotus from one lane to another (providing you are moving). To turn around a corner you must press the "K" or "fire" key at the same time. You can do a three-point-turn by using the "A" or "decrease speed" key to put you into reverse, and by using the "turn 90 degrees" keys to swing around. Your car will not turn until it is moving.

THE SCREEN

Your car (red) is displayed on the screen in front of you. At the beginning of the game it is in the centre left lane. At the bottom left of the screen you will see "Penalty Points" which you get if you crash into innocent cars or kill pedestrians. Next to this is your "Score" which you get for catching drug-smuggling cars; and beneath this you will see the occasional message from HQ control.

PRACTICE OPTION

Select this from the OPTIONS MENU for driving practice. You won't get any smugglers or "hit" cars while you are practicing. Your gun will still work though, so be careful.

THE CARS

All cars in the game are blue or yellow, except those used by the drug smugglers. These are:-

RED	Delivery cars (4 cars)
BLACK	Armoured supply car (1 car)
WHITE	"Hit" cars that will try to shoot you

THE MAP

You can use the map (press "M") to find your position (little flashing circles indicate your own car, and those of the smugglers. When you first turn on the map your car will be shown near the centre). Small petrol-pumps indicate the positions of garages. Four dots at cross-roads indicate traffic lights. Arrows along-side roads indicate that these are one-way streets. Use the Up, Down, Right, and Left controls to scan the map across the city.

STREET NAMES

Streets are named as for example, "E:9" where this street is the ninth street going east/west; or for example, "N:7" where this would be the seventh street going north/south. You will be given messages from HQ such as for example, "Armoured car seen on E:9". In this example you would then be able to turn on your map, see where you were, then scan over to E:9 to spot where the armoured car was, and then proceed to intercept it.

MESSAGES

At the start of the game you will be told by HQ that a single armoured supply car has been spotted moving towards the centre of the city [message: Armoured car seen on E:9]. One after the other, four drug delivery cars will enter the city [message: Drug car seen on E:9] and park near the centre. The armoured supply car will then drive to meet the parked delivery car, hand-over some drugs [message: Drugs exchanged], and then carry on driving around the centre. Each delivery car will then drive to its own particular hide-out, after which it will be undetectable [message: Drug car in hiding]. After the fourth drug car has made its pick-up [message: Armoured car running], the armoured car will leave the city [message: Armoured car escaped].

STOPPING THE SMUGGLER'S CARS

You can stop all the smugglers except the armoured car by shooting at them (simply drive up behind them and press "fire"). However you will score far more points if you don't kill the smugglers, but instead stop them by "bumping" into them from behind when you are chasing them at speed ("bumping" has no effect when the smuggler's car is stuck in a queue - that would be too easy!). When you have successfully "bumped" a smuggler's car enough times (more than four) it will stop and surrender [message: Drug car surrenders]. You will then be able to leave it to the police and carry on with your mission. The smugglers will not bother to stop at traffic lights, so watch out.

You can stop the armoured car at any time, but if you do this too soon then no more drug delivery cars will enter the city, and you will be unable to score as many points. Because it is armoured, you will only be able to stop the supply car by "bumping" it. You may stop the drug delivery cars before they make their pick-up, but again you will score less points for doing this early. The smugglers will also surrender if you chase them into a cul-de-sac (or "dead end").

The smugglers are aware of your position. If you drive past a drug delivery car which is waiting to make a pick-up, it will drive off. You must therefore wait some distance away (watching the map) until the exchange has taken place, when you can make your move.

HIT CARS

The smugglers have a number of "hit" cars which will be out to get you. They travel very fast, and if they pass you on the right their passenger will be able to shoot at you [message: Bang!]. If they hit you [message: Lotus incapacitated], your car will swerve and you may crash. You may shoot at, or "bump" the "hit" cars if you wish to score extra points.

FUEL, GARAGES, and NEW CARS

Keep an eye on your fuel gauge. If it looks low then drive to a garage and park ON THE PAVEMENT along side. Your gauge will then slowly re-fill. If you run out of fuel before reaching a garage your car will have to be "abandonned". You get a total of four Lotus cars per game, so if one is destroyed by the smugglers, or you crash, or run out of fuel, then you will automatically be given a replacement. After the fourth car the game ends.

Sometimes a stray bullet may get lodged in your radiator [message: "Engine fault"], in which case you will have to get to a garage quickly (just park on the pavement along side, like for fuel) [message: Engine repaired]. Watch out that your engine doesn't over-heat [message: Engine over-heating] before you get there [message: Engine seized], and don't be surprised if your engine starts mis-firing.

SKILL LEVELS

There are four skill levels which you may select from the OPTIONS MENU. The easiest is level 1. The skill level affects the speed of the cars, and the number of times they have to be "bumped" before they submit.

TURBO ESPRIT Nick Wilson & Mike Richardson

VOTRE MISSION

Une voiture blindée transporte de la drogue vers le centre de la ville. L'une après l'autre, quatre voitures de livraison viendront la rencontrer, puis repartiront vers leurs cachettes. Après le quatrième ramassage la voiture d'approvisionnement quittera la ville. Votre mission est d'arrêter les voitures de livraison après leurs ramassages et avant qu'elles ne disparaissent dans leurs cachettes, et d'arrêter la voiture d'approvisionnement après le transfert de drogue à la dernière voiture et avant qu'elle ne quitte la ville. Vous obtiendrez des points supplémentaires si vous attrapez les trafiquants vivants, plutôt que si vous les tuez. Votre véhicule est une Lotus Esprit Turbo capable de rouler à 240 km/h. Vous perdrez des points si vous blessez des personnes innocentes. Vous devrez respecter les feux rouges aux croisements (bien que les trafiquants s'en moquent), laisser traverser les gens aux passages piétons, et éviter les travaux sur la chaussée. Conduisez bien et prudemment.

CHARGEMENT ET COMMENCEMENT

Introduisez la cassette dans le datacorder et rembobinez. Eteignez et rallumez votre ordinateur puis, tout en maintenant la touche <CTRL> enfoncée, appuyez sur la petite touche <ENTER>. Appuyez sur la touche <PLAY> du datacorder et sur la barre d'espacement pour commencer le chargement. Après le chargement, on vous demandera de choisir une ville entre quatre dans laquelle vous jouerez. Une fois choisie, vous ne pourrez changer de ville qu'en rechargeant la cassette. Ensuite, un menu OPTIONS MENU s'affichera et vous devrez choisir "PLAY" (jeu) ou "PRACTICE" (exercice) pour commencer à jouer.

COMMANDES STANDARD

S	Joystick haut	Accélérer
A	Joystick bas	Ralentir
J	Joystick gauche	Changer de voie vers la gauche
J + K	Joystick gauche + Tir	Tourner à gauche (90 degrés)
L	Joystick droite	Changer de voie vers la droite
L + K	Joystick droite + Tir	Tourner à droite (90 degrés)
K	Tir	Tirer
M		Afficher la carte ou la quitter
T		Terminer le jeu et recommencer

NB: Les touches Haut, Bas, Gauche et Droite déplacent aussi la carte.

DIRECTION

Les touches "J" et "L" ou "gauche/droite" dirigeront seulement votre Lotus d'une voie à l'autre (si vous vous déplacez). Pour prendre un tournant vous devez appuyer sur "K" ou "Tir" en même temps. Vous pouvez faire demi-tour en appuyant sur "A" ou "Ralentir" pour faire marche arrière, puis "Tourner à 90 degrés". Votre voiture ne tournera pas si elle ne se déplace pas.

ECRAN

Votre voiture (rouge) est affichée sur l'écran devant vous. Au début du jeu elle est située sur la voie de droite du côté gauche de la rue. En bas de l'écran à gauche sont inscrits des points de pénalité ("Penalty Points") qui vous seront attribués si vous heurtez des voitures innocentes ou si vous tuez des piétons. A côté se trouve le "Score" obtenu quand vous attrapez des voitures de trafic de drogue; en-dessous sont inscrits les différents messages du QG.

VOITURES

Toutes les voitures sont bleues et jaunes, sauf celles des trafiquants de drogue. Ce sont:

En ROUGE Les voitures de livraison (4 voitures)
En NOIR La voiture blindée d'approvisionnement (1 voiture)
En BLANC Les voitures armées qui tireront sur vous

LA CARTE

Vous pouvez utiliser la carte (en appuyant sur "M") pour trouver votre position (des cercles clignotants indiquent votre voiture et celles des trafiquants. Lorsque vous affichez la carte pour la première fois, votre voiture est située près du centre). De petites pompes à essence indiquent la position des garages. Quatre points à un carrefour indiquent un feu rouge. Des flèches le long des routes indiquent que ce sont des rues à sens unique. Utilisez les commandes Haut, Bas, Droite, et Gauche pour déplacer la carte à travers la ville.

NOMS DES RUES

Les rues se nomment par exemple, "E:9", ce qui signifie que cette rue est la neuvième dans la direction Est/Ouest; ou par exemple, "N:7" la septième rue dans la direction Nord/Sud. Vous recevrez des messages du QG tels que, par exemple, "Armoured car seen on E:9" (Voiture armée repérée dans la E:9). Dans cet exemple vous pourriez afficher la carte à l'écran, voir où vous êtes, puis déplacer la carte jusqu'à E:9 pour repérer la voiture armée et essayer de l'intercepter.

MESSAGES

Au début du jeu le QG vous communiquera le repérage d'une voiture d'approvisionnement blindée se déplaçant vers le centre de la ville [message: Armoured car seen on E:9]. L'une après l'autre, quatre voitures de livraison entreront dans la ville [message: Drug car seen on E:9] et se gareront près du centre. La voiture d'approvisionnement blindée ira alors à la rencontre de la voiture de livraison garée, échangera de la drogue [message: Drugs exchanged], puis repartira et continuera à se déplacer autour du centre. Chaque voiture de livraison repartira dans sa cachette, après quoi elle sera indétectable [message: Drug car in hiding]. Après le ramassage de drogue de la quatrième voiture [message: Armoured car running], la voiture blindée quittera la ville [message: Armoured car escaped].

ARRESTATION DES VOITURES DE TRAFIQUANTS

Vous pouvez arrêter tous les trafiquants sauf la voiture blindée en tirant dessus (placez-vous derrière leurs voitures et appuyez sur le bouton de tir). Cependant, vous obtiendrez beaucoup plus de points si vous ne tuez pas les trafiquants mais si vous les arrêtez en butant contre eux par derrière lorsque vous les poursuivez à bonne vitesse (ceci n'a pas d'effet lorsque la voiture de trafic est coincée - ce serait trop facile!). Quand vous avez réussi à heurter suffisamment la voiture (plus que quatre fois), celle-ci s'arrêtera et se rendra [message: Drug car surrenders]. Vous pourrez alors la laisser à la police et continuer votre mission. Les trafiquants ne s'arrêtent pas aux feux rouges, vous devrez donc faire attention.

Vous pouvez arrêter la voiture blindée n'importe quand, mais si vous le faites trop tôt, les voitures de livraison ne rentreront plus dans la ville et vous n'obtiendrez pas autant de points. La voiture d'approvisionnement étant blindée, vous ne pourrez l'arrêter qu'en la heurtant. Vous pouvez arrêter les voitures de livraison avant leurs ramassages, mais là encore vous obtiendrez moins de points si vous le faites trop tôt. Les trafiquants se rendront également si vous les poursuivez dans une impasse.

Les trafiquants connaissent votre position. Si vous passez près d'une voiture de livraison pendant son ramassage de drogue, elle s'enfuira. Vous devez donc attendre à une certaine distance (en regardant la carte) que l'échange de drogue soit fini pour redémarrer.

VOITURES ARMEES

Les trafiquants ont un certain nombre de voitures armées qui seront à vos trousses. Elles se déplacent très vite, et si elles vous dépassent à droite leur passager pourra vous tirer dessus [message: Bang!]. S'ils vous atteignent [message: Lotus incapacitated], votre voiture perdra sa direction et vous aurez peut-être un accident. Vous pouvez tirer sur les voitures armées ou les heurter si vous voulez obtenir plus de points.

ESSENCE, GARAGES ET NOUVELLES VOITURES

Surveillez votre jauge à essence. Si elle vous paraît basse, dirigez-vous vers un garage et garez-vous sur le trottoir. Votre jauge remontera peu à peu. Si vous êtes à cours d'essence avant d'atteindre un garage, votre voiture sera laissée à l'abandon. Vous avez au total quatre voitures par jeu, donc si l'une est détruite par les trafiquants, ou bien entre en collision, ou encore si elle épuise ses réserves d'essence, on vous donnera automatiquement une voiture de remplacement. Après la quatrième le jeu prend fin.

Il se peut qu'une balle perdue aille se loger dans votre radiateur [message: Engine fault], auquel cas vous devrez vous précipiter dans un garage (il vous suffit de vous garer comme pour prendre de l'essence) [message: Engine repaired]. Prenez garde que votre moteur ne chauffe pas [message: Engine over-heating] avant d'y arriver [message: Engine seized], et ne vous étonnez pas si votre moteur a des ratés.

NIVEAUX DE DIFFICULTE

Il y a quatre niveaux de difficulté que vous pouvez choisir à partir du menu OPTIONS MENU. Le plus facile est le niveau 1. Le niveau de difficulté affecte la vitesse des voitures et le nombre de heurts nécessaires pour qu'elles se rendent.

TURBO ESPRIT von Nick Wilson & Mike Richardson

IHR AUFTRAG

Ein gepanzertes Lieferauto bringt Rauschgifte in die Stadtmitte. Vier Autos werden sich nacheinander mit dem Lieferauto treffen und danach in ihre Verstecke fahren. Nach dem vierten Treffen wird das gepanzert Lieferauto die Stadt verlassen. Ihre Aufgabe ist es, die Autos anzuhalten nachdem sie die Rauschgifte uebernommen haben und bevor sie in ihre Verstecke verschwinden koennen; und das gepanzerte Lieferauto anzuhalten nachdem die Rauschgifte an das letzte Auto weitergegeben sind und bevor es die Stadt verlassen kann. Sie koennen extra Punkte verdienen wenn Sie die Schmuggler lebend fangen und sie nicht erschiessen. Ihr Fahrzeug wird ein Lotus Turbo Esprit sein, das 240 Km/h fahren kann. Sie werden Punkte verlieren falls Sie andere Leute verletzen. Da sind Verkehrsampeln an den Strassenkreuzungen die Sie beachten muessen (obwohl die Schmuggler diese sehr wahrscheinlich ignorieren werden), da sind Fussgaengerkreuzungen wo die Leute das Recht haben die Strasse zu ueberqueren, und da sind gesperrte Strassen weil sie ausgebessert werden, und die sollten Sie vermeiden. Fahren Sie gut, fahren Sie mit Vorsicht.

LADEN UND ANFANGEN

Die Kassette in den "Datacorder" schieben. Zum Anfang zurückspulen. Den Komputer ausschalten und dann wieder einschalten. Die <CTRL> (Steuerung) Taste herunter drücken und halten, dann die kleine <ENTER> (Eingabe) Taste drücken. Die <PLAY> (Spiel) Taste auf dem "Datacorder" drücken und dann die <SPACE BAR> (Leer) Taste drücken. Nachdem Sie geladen haben werden Sie gebeten eine Stadt zu waehlen wo das Spiel gespielt wird, Sie haben vier zur Wahl. Wenn Sie gewaehlt haben koennen Sie die Staedte nur aendern indem Sie das Band ganz neu laden. Dann wird ein OPTIONS MENU (WAHL MENU) gezeigt und Sie sollten "PLAY" (SPIEL) oder "PRACTICE" (UEBEN) waehlen um, das Spiel zu beginnen.

NORMALE KONTROLLEN

S	Joystick hoch	Geschwindigkeit erhoehen.
A	Joystick runter	Geschwindigkeit vermindern.
J	Joystick links	In die linke Fahrbahn gehen.
J + K	Joystick links + Feuern	Nach links drehen (90 Grad).
L	Joystick rechts	In die rechte Fahrbahn gehen.
L + K	Joystick rechts + Feuern	Nach rechts drehen (90 Grad).
K	Feuer	Pistole feuern.
M		Karte an, Karte aus.
T		Beendet das Spiel und faengt wieder an.

NB: die hoch, runter, links und rechts Tasten bewegen auch die Karte.

STEUERUNGEN

Die "J" und "L" oder "links/rechts" Tasten werden Ihren Lotus nur von einer Fahrbahn in die andere steuern, (aber nur wenn Sie in Bewegung sind). Um um eine Ecke zu fahren muss man zur gleichen Zeit die "K" oder "FIRE" Taste druecken. Sie koennen auf der Strasse wenden wenn Sie die "A" oder "Geschwindikteit vermindern" Taste druecken um den Rueckgang einzuschalten und dann gebrauchen Sie die "90 Grad drehen" Tasten um rund zu drehen. Ihr Auto wird sich nur wenden waehrend Sie fahren, nicht still stehend.

DER BILDSCHIRM

Ihr Auto (rot) ist auf dem Bildschirm vor Ihnen angezeigt. Am Anfang des Spieles ist Ihr Auto in der mittleren linken Fahrbahn. Unten links auf dem Bildschirm sehen Sie "Penalty Points" (Strafpunkte) angegeben, die Sie bekommen wenn Sie unschuldige Autos anfahren oder Fussgaenger ueberfahren. Daneben sehen Sie Ihre "Score" (Gewinnpunkte) die Sie erhalten wenn Sie Rauschgift schmuggelnde Autos fangen; und darunter werden Sie manchmal Nachrichten von der Hauptkontrollstelle bekommen.

DIE AUTOS

Alle Autos in dem Spiel sind blau oder gelb ausgenommen die der Rauschgift schmuggler. Diese sind:-

ROT	Lieferautos (4 Autos).
SCHWARZ	Gepanzertes Lieferauto (1 Auto).
WEISS	"Hit" AutosdieversuchenwerdenaufSie zu schiessen.

DIE KARTE

Sie koennen die Karte benutzen (druecken Sie "M") um Ihren Stand zu finden (kleine blitzende Kreise zeigen Ihr Auto an und die der Schmuggler. Zu Anfang wird Ihr Auto in der Naehe der Mitte sein). Kleine Benzinpumpen zeigen die Lagen der Tankstellen an. Vier Punkte an den Strassenkreuzungen bedeuten Verkehrsampeln. Pfeile an Strassen entlang bedeuten dass es Einbahnstrassen sind. Gebrauchen Sie die rauf, runter, rechts oder links Steuerungen um die Stadtkarte zu uebersehen.

STRASSEN NAMEN

Strassen sind wie folgt benannt, z.B. "E:9", diese Strasse ist die neunte Strasse, die von Osten (East) nach Westen geht; oder z.B. "N:7" dieses wuerde die siebte Strasse von Norden nach Sueden sein. Sie werden eine Nachricht von der Hauptkontrollstelle erhalten wie z.B. "Armoured car seen on E:9". In diesem Beispiel wuerden Sie dann auf Ihre Karte sehen, herausfinden wo Sie sind und dann E:9 suchen um zu sehen wo das gepanzerte Auto war und dann versuchen es abzufangen.

BERICHTE-NACHRICHTEN

Am Anfang des Spieles wird Ihnen von der Hauptkontrollzentrale gesagt, dass ein einziges gepanzertes Lieferauto auf die Stadtmitte zu fahrend gesehen worden ist. (Nachrich: Armoured car seen on E:9 - Gepanzertes Auto in E:9 gesehen). Nacheinander werden vier Rauschgiftlieferautos in die Stadt hineinfahren und in der Naehe der Stadtmitte parken. (Nachricht: Drug car seen on E:9 - Rauschgift Auto in E:9 gesehen). Das gepanzerte Lieferauto wird dann losfahren um ein geparktes Lieferauto zu treffen, einige Rauschgifte zu uebergeben (Nachricht: Drugs exchanged - Rauschgifte uebergeben) und dann weiter durch die Stadtmitte zu fahren. Jedes Lieferauto wird danach in sein eigenes Versteck fahren, danach ist es unauffindbar. (Nachricht: Drug car in hiding - Rauschgiftauto entschluepft). Nachdem das vierte Auto seinen Anteil Rauschgifte uebernommen hat (Nachricht: Armoured car running - gepanzertes Auto flieht) wird das gepanzerte Auto die Stadt verlassen. (Nachricht: Armoured car escaped - Das gepanzerte Auto entkommt).

DAS ANHALTEN DER AUTOS DER SCHMUGGLER

Sie koennen alle Schmuggler anhalten indem Sie schiessen, mit Ausnahme des gepanzerten Autos. (Sie fahren einfach hinter das Auto und druecken "FIRE" (FEUERN)). Aber Sie werden viel mehr Punkte bekommen wenn Sie die Schmuggler nicht erschiessen, sondern Sie fangen indem Sie sie von hinten anfahren waehrend Sie sie mit Geschwindigkeit verfolgen. (Anfahren hat keinen Zweck wenn das Auto der Schmuggler in einer Verkehrsstauung sitzt, -das waere zu einfach!). Wenn Sie das Auto der Schmuggler oft genug erfolgreich angefahren haben, (oefter als viermal) wird es halten und sich ergeben. (Nachricht: Drug car surrenders - Rauschgift Auto ergibt sich). Sie koennen es dann der Polizei ueberlassen Ihre Arbeit weiterzumachen. Die Schmuggler werden an den Verkehrsampeln nicht anhalten, also aufpassen.

Sie koennen das gepanzerte Auto jederzeit anhalten, aber wenn Sie es zu frueh tun, werden keine Lieferautos in die Stadt kommen, und es wird unmoeglich sein weitere Punkte zu verdienen. Weil es gepanzert ist, koennen Sie das Panzerauto nur durch anfahren anhalten. Sie koennen die Lieferautos anhalten bevor sie die Rauschgifte uebernommen haben, aber dann wuerden Sie auch weniger Punkte verdienen weil es zu frueh ist. Die Schmuggler werden sich auch ergeben wenn Sie sie in eine Sackgasse jagen.

Die Schmuggler wissen wo Sie sind. Wenn Sie an einem Lieferauto, welches auf die Rauschgifte wartet, vorbeifahren, wird es abfahren. Deshalb muessen Sie etwas weiter weg warten (immer die Karte beobachtend) bis die Rauschgifte uebergeben worden sind, dann koennen Sie ihren Plan ausfuehren.

"HIT" AUTOS

Die Schmuggler haben mehrere Hit Autos die es auf Sie abgesehen haben. Sie fahren schnell und wenn sie Sie rechts ueberholen wird der Beifahrer auf Sie schiessen koennen. (Nachricht: Bang!). Wenn sie Sie treffen (Nachricht: Lotus incapacitated - Lotus ausser Gefecht) wird Ihr Auto ploetzlich ausbiegen und Sie koennen verungluecken. Sie koennen auf sie schiessen, aber wenn Sie extra Punkte verdienen wollen, werden Sie sie anfahren.

BRENNSTOFF, TANKSTELLEN UND NEUE AUTOS

Ein Auge auf die Tankanzeige halten. Wenn sie niedrig steht, fahren Sie zu einer Tankstelle und parken Sie daneben auf dem Buergersteig. Ihr Tank wird sich denn langsam fuellen. Wenn der Benzin ausgeht bevor Sie die Tankstelle erreichen, muessen Sie Ihr Auto einfach stehen lassen. Fuer jedes Spiel stehen Ihnen vier Lotus Autos zur Verfuegung, also wenn eins von den Schmugglern zerstoert wird, oder Sie verungluecken, oder das Auto laeuft trocken, dann bekommen Sie automatisch ein neues Auto. Nach dem vierten Autotausch ist das Spiel beendet.

Manchmal trifft eine verirrte Kugel den Kuehler (Nachricht: Engine fault - Motor kaputt), deshalb muessen Sie schnell zur naechsten Tankstelle fuer die Reparatur. (Parken Sie daneben, genau so als ob Sie Benzin haben muessten). (Nachricht: Engine repaired - Motor repariert). Passen Sie auf, dass der Motor nicht zu warm wird. (Nachricht: Engine overheating - Motor wird zu warm) und dann, bevor Sie da sind (Nachricht: Engine seized - Kolben fressen), und wundern Sie sich nicht wenn Ihr Motor aussetzt.

GESCHICKLICHKEITSNIVEAUS

Es gibt vier Geschicklichkeitsniveaus welche Sie von dem Wahl Menu waehlen koennen. Am leichtesten ist Niveau 1. Das Geschicklichkeitsniveau wird dadurch beeinflusst wie schnell die Autos fahren und wie oft die Autos angefahren werden bevor sie sich ergeben.